

**Journée d'étude**  
**Donjons & labo : les lieux du jeu**  
**Programme**

Date : 17 mai 2021

Lieu : [En ligne](#)

**Panel 1 : Lieux d'invention et d'édition du jeu**

9h - Entretien inaugural avec Coralie David et Jérôme Larré des éditions Lapin Marteau

10h - Questions

*10h30 - Pause*

**Panel 2 : Évolution et changement de lieux du jeu**

10h40 - Hugo Bouladou (Master d'histoire transnationale (ENS/ENC)) : « Livres électroniques et jeux de rôle. Enjeux éditoriaux, pratiques ludiques »

11h10 - Nolwen Luminais : « Les compétences des joueurs en jeux de rôle sur *fora* et en jeux de rôle grandeur nature »

11h40 - Questions

*12h10 – Pause déjeuner*

**Panel 3 : Espaces du jeu et techniques ludiques**

14h - Grégory Thonney (Université de Lausanne) et Jimena Marazzi (Compositrice à Lausanne) : « Spectacle, jeu de rôle devant public et un concert : *la Musique d'Erich Zann* »

14h30 - Clément Pélissier (Université Grenoble Alpes) : « À l'auberge d'Internet : les aventures des héros 2.0 »

15h - Questions

*15h30 – Pause*

**Panel 4 : Lieux d'apprentissage et pédagogie par le jeu**

15h40 - Claire Augé (Université Grenoble Alpes) : « Le jeu de rôle comme espace d'appropriation littéraire : l'exemple de la Terre du milieu, lieu à la fois de fiction et de jeu »

16h10 - Pascal Martinolli (Université de Montréal) : « La feuille de personnage du jeune chercheur : une activité pédagogique ludifiée pour améliorer l'engagement »

16h40 - Questions

*17h10 – Fin de la journée*



Contacts : [audrey.dominguez@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:audrey.dominguez@univ-grenoble-alpes.fr) ; [marielle.devlaeminck@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:marielle.devlaeminck@univ-grenoble-alpes.fr) ;  
[helene.godin1@univ-grenoble-alpes.fr](mailto:helene.godin1@univ-grenoble-alpes.fr)